**Cocos2D**

**Michael – 13514108**



Cocos2D merupakan salah satu framework yang digunakan untuk membuat game. Dengan menggunakan framework ini memungkinkan developer dapat mengembangkan game multiplatform baik untuk perangkat mobile, PC, maupun konsol.

Framework ini memiliki keluarga dengan beberapa bahasa pemrograman yang dapat disesuaikan dengan bahasa yang telah dikuasai oleh developer. Keluarga Cocos2D sendiri terdiri dari Cocos2d-x, Cocos2d-JS, Cocos2d-XNA, Cocos2d (Python), dan Cocos2d-Swift (Awalnya Cocos2d-iPhone).

Cocos2d-x merupakan framework keluarga Cocos2d yang bersifat open source dan ditulis dengan menggunakan C++, Lua, dan Javascript. Dari semua keluarga Cocos2d, framework ini merupakan varian terlengkap untuk pengembangan game multiplatform karena dapat membuat game yang berjalan di iOS, Android, Windows Phone, Blackberry, Windows Desktop, Linux, Windows Modern UI, dan Mac OS X.

Selain itu, terdapat engine versi Javascript dari Cocos2d-x yaitu Cocos2d-JS. Engine ini didukung penuh dengan fungsi-fungsi yang sama seperti Cocos2d-x dengan satu set API yang disederhanakan dari JavaScript.

Kelebihan :

* Banyaknya platform yang didukung, secara khusus, platform mobile.
* Gratis and open source (MIT license).
* Banyaknya extension, tool dan open source code.
* Banyaknya contoh dan sumber belajar di komunitas di internet.
* Banyaknya peer support.
* Hardware accelerated graphics and performansi good.
* Audio support.

Kekurangan :

* Tidak banyak entitas komersial yang memberikan bantuan dan bug fix. Jika sebuah proyek besar mengalami bug atau masalah performansi saat dekat deadline, sulit mencari orang yang dapat dibayar untuk memperbaikinya.
* API-nya kebanyakan unorthodox (tidak mengikuti standard practices).
* Tidak terlalu mendukung struktur yang baik. Pemrograman dengan Cocos2d dapat dilakukan dengan bebas sehingga banyak ditemukan contoh game Cocos2d dengan fungsi-fungsi yang panjang dan banyaknya variable global.

Penggunaan : Pada Cocos2d-x sendiri terdapat IDE (visual editor) yang dinamakan Cocos Code IDE. Dengan IDE ini akan memudahkan developer dalam mengembangkan game secara multiplatform. Pada IDE ini juga terdapat beberapa fitur seperti Live Coding, One Click Publishing, dan Auto Completion.